

## Виртуальная книжная выставка

**Виртуальная выставка** – это публичная демонстрация в сети Интернет с помощью средств веб-технологий виртуальных образов специально подобранных и систематизированных произведений печати и других носителей информации, а также общедоступных электронных ресурсов, рекомендуемых удаленным пользователям библиотеки для обозрения, ознакомления и использования.

**Использование информационных технологий** делает виртуальную выставку живой и динамичной. Яркие, красочные, с использованием игровых моментов, виртуальные выставки привлекательны для читателей, а особенно для детей.

Существенным достоинством виртуальных выставок является то, что виртуальные экспозиции доступны 24 часа в сутки, 7 дней в неделю.

Существуют различные формы представления виртуальных книжных выставок (в скобках указаны программы для их создания):

1. Презентация (Power Point, Slide Share)
2. Слайд-презентация (слайд-шоу) обложек и кратких аннотаций к книгам с музыкальным сопровождением (Power Point, Photoreach, Photosnack).
3. Видеообзор с рекомендациями библиотекаря, записью «громких чтений» читателей, видеовпечатлений читателей (Movavi Видеоредактор, Youtube).
4. Выставка в виде интерактивного плаката (Power Point с использованием гиперссылок, ThingLink).
5. Выставка в виде ментальной карты, техники визуализации мышления в виде карты, в центре которой обозначена главная тема с отходящими от нее в разные стороны ключевыми словами, связанными с ней (Word, Power Point, Mindmeister, FreemindMap, Popplet).
6. Выставка в виде ленты времени (Power Point, Dipity, Xtimeline, Free Timeline, Timerime, Timtoast, Ourstory Capzles).
7. Выставка в виде 3D-книги (MS Publisher, Flip Book Maker, Flip PDF, ZooBurst Calameo Photosnack Myebook).
8. Выставки на географической карте (Google Maps)
9. Выставка – виртуальная доска (Thinglink, Google Презентации)
10. Выставка – плакат (MS Publisher, Glogster, Thinglink, Playcast).

Подходы к составлению виртуальных выставок очень разнообразны: традиционной, консервативной формы - изображение обложек книг и аннотаций изданий, до анимационного путешествия в мир книги.

## **Инструкция по созданию виртуальной книжной выставки**

1. Разработка модели электронной книжной выставки: выбор темы, отбор документов, информационных, иллюстративных, аудио- и видеоматериалов, составление схемы выставки (на листе бумаги можно нарисовать макет).

2. Техническая подготовка проекта: фото или сканирование обложек, иллюстраций, поиск изображений обложек в интернете, подготовка текстовых материалов, обрезка аудио- и видеофрагментов, сохранение предварительных материалов в отдельной папке.

3. Оформление работ в выбранной программе или онлайн-сервисе.

**В самом общем виде выставку можно оформить в презентации MS Power Point**, а затем сохранить как отдельные картинки каждый слайд. Либо сделать как видеоролик.

### **Выставка в программе Power Point с использованием гиперссылок**

На первом слайде размещается название выставки, а также элементы управления — кнопки перехода (т.е. книги, о которых будет подробно рассказано на соответствующем слайде), нажимая на которые, пользователь переходит на слайд с описанием темы.

Далее создаются отдельные слайды для каждой книги (темы), указанной на первом слайде. Например: Слайд 1 – **«Творчество современных фантастов: Сергей Тармашев, Сергей Лукьяненко, Мария Семенова»**. Слайд 2 – **«Издания Сергея Тармашева»**. Слайд 3 – **«Издания Сергея Лукьяненко»**. Слайд 4 **«Издания Марии Семеновой»**.

Оформляем гиперссылки - кнопки перехода. Первая кнопка перехода – надпись «Сергей Тармашев» на Слайде 1. Выделяем текстовый блок **«Сергей Тармашев»**. Вверху, в панели управления, нажимаем **«Вставка»**, выделяем **«Гиперссылка»**. Выбираем **«Связать с»**, далее нажимаем на **«Место в документе»** и выбираем из списка справа **«Слайд №2» – «Издания Сергея Тармашева»**. Затем, для того, чтобы вернуться к началу выставки и выбрать следующую книгу (тему) для просмотра, создаем гиперссылку на **Слайд 1** по следующей схеме: выделяем фото (либо текстовый фрагмент), на который в процессе показа презентации будем кликать мышкой, чтобы вернуться к началу выставки. Далее щелкаем правой кнопкой мыши и выбираем **«Гиперссылка» - «Связать с» - «Место в документе» - «Слайд 1»**. Снова возвращаемся на Слайд 1 и повторяем с оставшимися названиями – **«Сергей Лукьяненко», «Мария Семенова»** те же действия.

Затем добавляем дизайн, анимацию (по желанию), настраиваем время показа: **«Показ слайдов» - «Настройка времени»** и выбираем продолжительность показа каждого слайда. Нажимаем клавишу F5 и включаем режим просмотра.

При добавлении презентации на страницу в социальных сетях, необходимо написать правила просмотра выставки, а при ее использовании на мероприятии демонстрировать ее в форме интерактивной игры.

**Создание виртуальной книжной выставки в онлайн-сервисе Thinglink**  
Заходим на сайт [thinglink.com](http://thinglink.com), нажимаем «**Get started**».

В открывшемся окне выбираем «**Free**» - бесплатную версию, и нажимаем «**Start**».

Регистрируем библиотеку: вносим свои данные, имя, e-mail, пароль. Если есть аккаунт библиотеки в Google, Facebook или Twitter, можно зайти через них.

Нажимаем «**Create**», далее «**Upload images**» - «**Choose images**» и выбираем нужную картинку для выставки на своем компьютере – «**Открыть**». На появившейся странице с выбранной нами картинкой начинаем создавать виртуальную выставку. Нажимаем левой клавишей мыши по книгам и добавляем в поле слева аннотации, описания изданий и другие сопроводительные материалы:

После того, как ко всем книгам будут составлены сопроводительные надписи, сохраняем выставку. Для этого нажимаем «**Save image**». Чтобы разместить ее в блоге, нажимаем «**Поделиться**» и копируем html-код для вставки в блог. Заходим на страницу блога и вставляем код в сообщение/страницу. Если выставка получилась больше по размерам, чем нужно, в скопированном коде смотрим какие заданы значения и меняем их, например, с 1000 меняем на 490. Если нет блога, ссылку на выставку вставляем в сообщение на странице в социальной сети.

## **Список использованной литературы и источников**

1. Виртуальные выставки. Типология. Структура. Методика создания [Электронный ресурс]: сайт // Библиотека имени Ульянова. – Режим доступа: [http://ulyanovbib.blogspot.com/2016/02/blog-post\\_25.html](http://ulyanovbib.blogspot.com/2016/02/blog-post_25.html)
2. Создание игр и викторин с помощью Power Point [Электронный ресурс]: сайт // Eliademy. – Режим доступа: <https://eliademy.com/catalog/education/sozdanie-igr-i-viktorin-s-pomosch-ju-powerpoint.html>.
3. Буктрейлер [Электронный ресурс]: сайт // Википедия. – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D1%83%D0%BA%D1%82%D1%80%D0%B5%D0%B9%D0%BB%D0%B5%D1%80>
4. Методические рекомендации «Создание виртуальной выставки» [Электронный ресурс]: сайт // Pandia. – Режим доступа: <https://pandia.ru/text/78/601/76832.php>
5. Работа библиотек в онлайн режиме [Электронный ресурс]: сайт // Центральная городская библиотека им. Н. А. Некрасова МУК ЦБС г.

Краснодара. – Режим доступа: <http://libkrasnodar.blogspot.com/2020/03/blog-post.html>